



# 游戏设计专业

可招非艺术生

## 专业特色

游戏设计专业以游戏动漫与数字技术为专业特色，借助计算机数字技术，将技术与艺术融为一体，构建了先进的校企合作共同育人模式，形成了“产学一体、实境再现、能力递进”人才培养模式。建设有技术先进的二维概念设计工作室、三维设计工作室、视音频编辑与特效制作工作室、录音棚等多个先进的实训室，本专业方向始终坚持应用型人才培养目标定位，按照产业链布局设置培养人才。在教学过程中，本专业注重与企业的合作，把企业真实项目引入到课堂教学中。合作的企业有完美世界教育科技有限公司、金丁美奇动画设计有限公司，东方动画以及兴睿达广告设计有限公司等，合作的院校有清华大学美术学院，北京电影学院动画学院等。与新西兰怀卡托理工大学、台湾建国大学、英国伦敦艺术大学、韩国朝鲜大学有密切合作关系，为学生海外升学、游学搭建了通道、平台。

## 培养目标

本专业面向北京文化创意产业及游戏动漫产业的需求，基于游戏动漫设计开发项目，产教销合作，培养理想信念坚定，德、智、体、美、劳全面发展，具有良好的人文素养、职业道德和创新意识，精益求精的工匠精神，掌握游戏设计专业基本知识和关键共性技术技能，能够从事游戏文案策划、游戏概念设计制作、游戏美术设计、游戏界面特效制作、游戏关卡设计、游戏动画制作、虚拟交互设计、游戏推广、游戏文化创新应用等产业核心领域的一线管理与服务岗位，产业急需、技艺高超的专业复合型（C型）和创新实践型技术技能人才（I型）。



游戏设计专业教室



## 主要课程

**专业通用课程：**造型基础、传统装饰艺术、色彩分析、图形图像处理、创意思维。

**方向课程：**游戏概念设计、二维游戏美术设计、三维游戏美术基础、游戏设计原理、用户体验设计程序与方法、三维游戏美术设计、游戏交互技术基础、游戏后期合成、游戏交互原型制作。





## 职业资格证书

为增强就业能力, 学生在校期间可考取:

游戏美术设计“1+X”证书

动漫设计师证书

商业插画师证书

影视动画师证书



学生作品

学生作品

## 就业方向

游戏公司  
互联网公司  
影视动画公司  
传媒影视公司  
出版社  
文化创意企业  
企事业单位



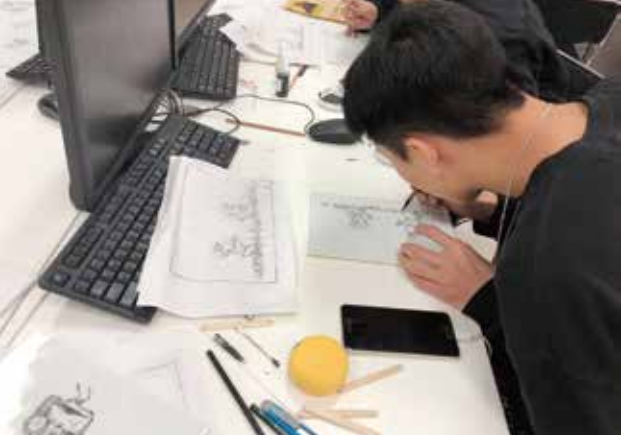
## 主要职位

游戏美工  
三维造型师  
游戏原画设计师  
动画设计师  
三维游戏设计师  
三维动效师  
UI设计师  
动画合成师等



## 师资力量

本专业师资力量雄厚,专任教师13人,均毕业于清华大学美术学院、北京电影学院、日本东京造型大学等艺术高校,百分之百的硕士、博士研究生学历、“双师型”教师,教师团队中有北京市教学名师2人,教授1人,副教授2人,2016年获得全国教师教学能力大赛一等奖。专业精湛的师资队伍为优质教学提供了坚强的保障。



学生创作



学生在工作室实训

## 优秀毕业生

### 刘振宁

2016年毕业，就职于北京曼德沃克有限公司，担任3D游戏建模师，项目组长。公司与EA、Gameloft、育碧、顽皮狗、微软等国外知名工作室合作，入职以来参与了《激战2》、《Iorn Maiden》等多个项目。



### 董俊良

2018年毕业，现工作于浙江宇石网络科技有限公司，负责公司产品物料设计。





学生作品



学院开发《西游记的故事》玻璃钢玩具在机场T3航站楼展出



《西游的故事》  
主角选型

与北京金丁美奇动画有限公司合作的《西游记的故事》动画项目